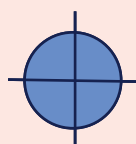
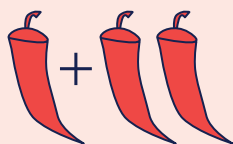


1

DIERENTUIN



**Kennis
en creatief**

**De talentenbeestjes houden van alle dieren.
Ook al zijn ze een beetje gek.**

Helpen jullie ze te herkennen?

- 1** Welke dieren herken je op het doek? Probeer er zoveel mogelijk te noteren op een kladpapier. Wie herkent de meeste dieren?
- 2** Teken nu ook zelf een dier dat bestaat uit een combinatie van andere dieren. Maak er een supergek en megacool dier van!

Helemaal klaar? Bedenk nu nog een leuke naam voor jouw verzonnen dier(en). Welkom in jullie dierentuin!



1

DIERENTUIN

Materiaal

Heyo-materiaal

- schrijfpotloden, kleurpotloden, kladpapier

Heyo-talentenbox

- 1 diereninspiratiedoek

Vorbereiding

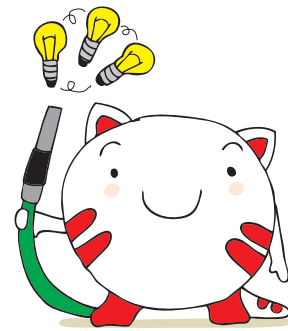
- Leg de nodige materialen klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.

Talentenbeestjes



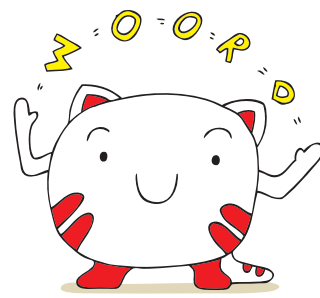
Creatieve maker

De creatieve maker houdt van verzinnen dieren tekenen op papier.



Ideeënfontein

De ideeënfontein vindt het leuk om zelf nieuwe gekke dieren te verzinnen.



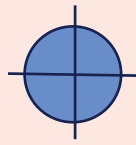
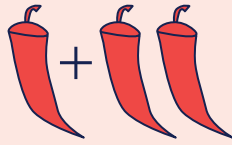
Woordkunstenaar

De woordkunstenaar geniet van het verzinnen van nieuwe namen voor de gekke dieren.

© Luk Dewulf & LannooCampus

2

IK TEKEN, IK TEKEN WAT IK NIET ZIE



**Tekenen
en humor**

De talentenbeestjes houden van tekenen, maar ook van uitdagingen!

Kunnen jullie geconcentreerd tekenen en raden?

- 1** Ga achter elkaar op een rij staan. Tijdens het tekenen mag je niets verklappen! Speler 1 staat achteraan en speler 4 vooraan. Speler 1 heeft de stapel tekenfiches bij zich.
- 2** Speler 1 neemt een tekenfiche van de stapel en tekent met de vinger op de rug van speler 2.
- 3** Speler 2 doet hetzelfde bij speler 3.
- 4** Speler 3 tekent de tekening op een papier.
(Je kiest zelf of je dit meteen doet, wanneer speler 2 op jouw rug tekent, of wanneer de tekening helemaal klaar is.)
- 5** Speler 4 probeert te raden wat de opgave was.

Probeer zoveel mogelijk tekeningen binnen de tijd te raden.
Schuif na elke opgave door, zo komt iedereen eens als eerste aan de beurt.

Hoeveel opgaves hebben jullie geraden?



2

IK TEKEN, IK TEKEN WAT IK NIET ZIE

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- Voldoende kladpapier
- Potloden

Heyo-talentenbox

- 20 tekenfiches (met de opgaves die de spelers natekenen)

Vorbereiding

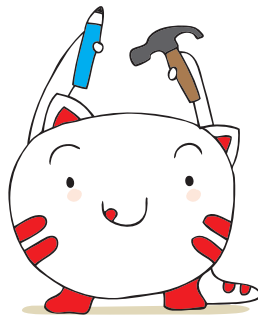
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Speel kort voor zodat de spelregels duidelijk zijn.

Talentenbeestjes



Bewuste beweger

De bewuste beweger geniet van het bewegen tijdens dit spel: tekenen, doorschuiven én raden.



Creatieve maker

De creatieve maker vindt het leuk om de tekeningen te maken op elkaars rug en op het papier.

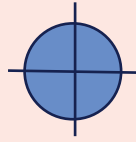
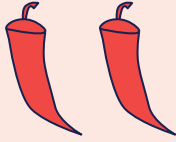


Groepsdier

Voor het groepsdier voelt het goed een deel te zijn van een groep die samenwerkt: jullie hebben elkaar nodig om te tekenen en te raden.

3

PUZZELKAMPIOEN



**Inzicht en
puzzelen**

Wat een rommeltje! De talentenbeestjes willen aan de slag met deze puzzels maar ze slagen er nog niet in.

Ze kunnen jullie hulp wel gebruiken!

- 1** Kies een uitdaging uit het boekje.
- 2** Los de puzzel op.
- 3** Gelukt? Kies dan een volgende uitdaging.

Wie lost meerdere puzzels op en is een echte puzzelkampioen?

3

PUZZELKAMPIOEN

Materiaal

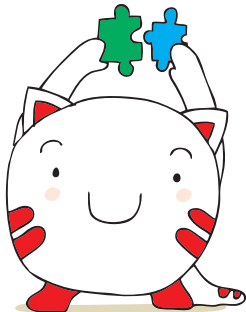
Heyo-talentenbox

- 4 puzzeldoosjes
- 4 boekjes met uitdagingen

Vorbereiding

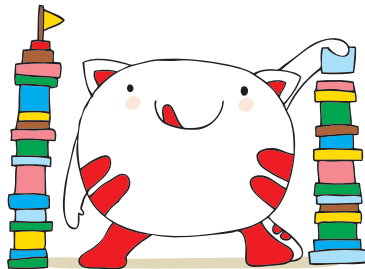
- Leg de 4 puzzeldoosjes klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.

Talentenbeestjes



Doordenker

De doordenker krijg energie van na te denken over deze puzzel.



Doorzetter

De doorzetter vindt het leuk om hier aan te werken tot de puzzel volledig klaar is.

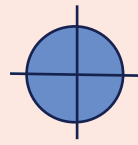
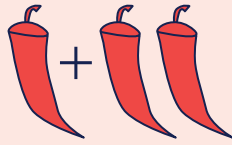


Foutenspeurneus

De foutenspeurneus wordt blij om foutjes te ontdekken én is dan ook blij als de volledige puzzel klopt en netjes in orde is.

4

ROMMELRUIMERS



Teamwork

De talentenbeestjes zijn echte pleziermakers. Helaas vergeten ze soms hun speelgoed terug te leggen.

Helpen jullie met opruimen door per twee de gekleurde blokken te verzamelen en ze naar de juiste plaats te brengen?

- 1** Speler 1 is de 'zoeker' en doet een blinddoek aan: die zoekt de blokken en brengt ze naar de juiste plaats (doel).
- 2** Speler 2 is 'de begeleider': die stuurt speler 1 naar de blokken en de doelen.

Belangrijk!

Je mag enkel met jouw stem sturen. Je mag speler 1 dus niet aanraken.

Voorbeeld:

- een beetje naar links
- 3 stappen rechtdoor
- buk je en leg met je linkerhand het blokje op het blad

- 3** Ben je klaar? Wissel eens van rol.

Lukt het jullie om alle blokken op de juiste plaats te leggen?



Lukt dit vlot?

Probeer je tijd te verbeteren.

4

ROMMELRUIMERS

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- 4 gekleurde papieren of 4 gekleurde hoepels (rood, geel, blauw en groen)
- 2 blinddoeken, je kan hiervoor ook sjaaltjes gebruiken

Heyo-talentenbox

- 16 gekleurde duploblokken (rood, geel, blauw en groen)

Vorbereiding

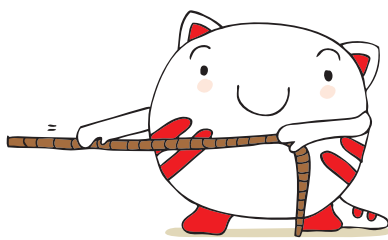
- Verspreid de papieren of hoepels over de afgebakende ruimte die je ter beschikking hebt voor dit spel.
- Verspreid de 16 gekleurde blokken over de ruimte.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Speel kort voor zodat de spelregels duidelijk zijn.

Talentenbeestjes



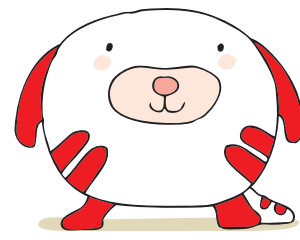
Bewuste beweger

De bewuste beweger geniet van het lopen met de blokken en het zoeken naar de doelen.



Meetrekker

De meetrekker wordt blij van de andere te leiden en die uitleg te geven zodat jullie samen slagen in de opdracht.

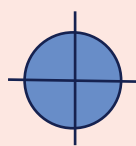
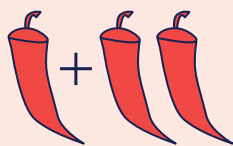


Trouwe vriend

De trouwe vriend vindt het leuk om één iemand zorgvuldig te helpen.

5

SPELBEDENKERS



Creatief

Sommige talentenbeestjes vervelen zich een beetje. Ze hebben zin in een spel, maar weten niet welk.

Bedenk zelf een nieuw superleuk spel!

- 1** Verzamel eerst samen wat ideeën.
Denk eens aan jouw favoriete spel buiten of je favoriete gezelschapsspel.
Wat maakt dat je dit zo leuk vindt? Welke games speel je zoal?
Welke coole acties kan je gebruiken in jouw spel? Laat je ook inspireren door het materiaal dat er ligt.
- 2** Bedenk nu samen 1 spel.
- 3** Denk zeker ook aan:
 - gekke spelregels
 - een spannend speldoel
 - een leuk verhaal
 - ...

Spelen jullie je eigen verzonnen spel samen?

5

SPELBEDENKERS

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- Ballonnen
- Touw
- Kaarten
- Stokken
- Dobbelstenen
- Hoepels
- ...
- **De materialenlijst bevat voldoende voorbeelden. Gebruik de materialen die voorhanden zijn. Kies vooral leuke, gekke en inspirerende materialen.**

Voorbereiding

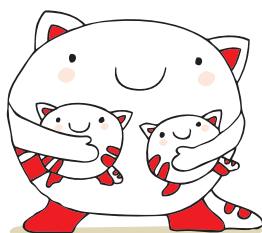
- Leg de nodige materialen klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.

Talentenbeestjes



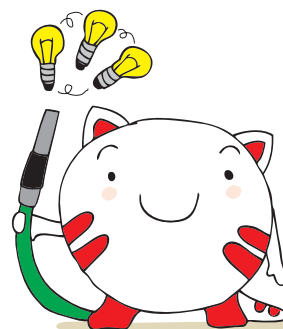
Creatieve maker

De creatieve maker houdt van dingen maken met verschillende materialen.



Groepsdier

Het groepsdier krijgt energie van samen een spel te bedenken: door alle ideeën samen te leggen, krijgen jullie een leuk spel!



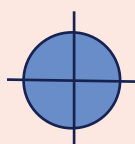
Ideeënfontein

De ideeënfontein vindt het leuk om nieuwe spelletjes te bedenken.

© Luk Dewulf & LannooCampus

6

STANDBEELD



**Teamwork
en creatief**

Sommige talentenbeestjes vinden het superleuk om dingen uit te beelden.

Vinden jullie dat ook zo leuk?

De talentenbeestjes dagen jullie uit om zoveel mogelijk dingen uit te beelden en te raden.

- 1** Eén iemand uit de groep zal raden. De anderen zullen uitbeelden.
- 2** De kinderen die uitbeelden nemen een kaartje. Zij werken samen om de opgave uit te beelden.
! Er mag geen geluid gemaakt worden.
- 3** Diegene die raadt, probeert te raden wat de opgave is.
- 4** Wissel eens van rol zodat iedereen eens kan raden.

Hoeveel figuren kunnen jullie uitbeelden en raden?



6

STANDBEELD

Materiaal

Heyo-talentenbox

- 20 standbeeldfiches

Vorbereiding

- Leg de nodige materialen klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Doe eventueel even een opgave voor met enkele spelers.

Talentenbeestjes



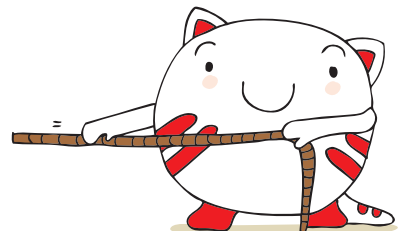
Bewuste beweger

De bewuste beweger geniet van de dingen met heel het lichaam uit te beelden.



Groepsdier

Het groepsdier houdt van het samen uitbeelden met anderen: dat is gezellig.

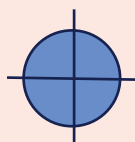


Meetrekker

De meetrekker vindt het leuk als de anderen meedoen met een idee dat hij gegeven heeft.

7

TORENHOOG



**Teamwork
en geduld**

De talentenbeestjes houden van klimmen: hoe hoger hoe beter.

Maak een zo hoog mogelijke toren samen.

- 1** Iedereen neemt een touweinde vast.
- 2** Door hieraan te trekken maak je de elastiek groter. Zo kan je een beker opnemen. Je mag de elastiek en bekertjes niet met de handen aanraken.
- 3** Plaats de bekertjes naast en op elkaar. Bouw een zo hoog mogelijke toren in een piramidevorm. Begin met 6 bekertjes. Als dit lukt, kan je een hogere toren proberen bouwen met 10 bekertjes.

Hoe hoog wordt jullie toren?



Als je het moeilijker wil maken, dan neemt iedereen het touwtje helemaal aan het uiteinde vast.



7

TORENHOOG

Materiaal

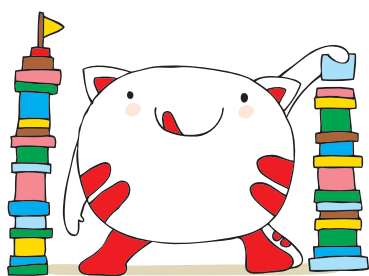
Heyo-talentenbox

- 10 stevige bekens
- 1 dunne elastiek met 4 touwen aan geknoopt
- 1 dunne elastiek met 3 touwen aan geknoopt

Vorbereiding

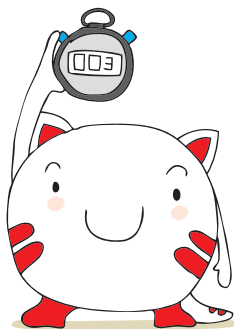
- Leg de nodige materialen klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Laat de spelers kort zien hoe je de elastiek gebruikt om de bekens te verplaatsen!

Talentenbeestjes



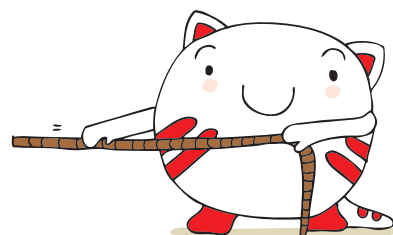
Doorzetter

De doorzetter geniet van het stap voor stap bouwen van de toren.



Grenzenverlegger

De grenzenverlegger krijgt energie als jullie erin slagen steeds hoger of sneller te bouwen.

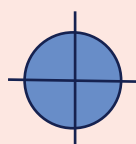
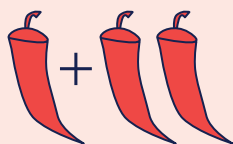


Meetrekker

De meetrekker vindt het leuk om de leiding te nemen en de anderen te vertellen hoe jullie samen de toren goed kunnen bouwen.

8

UITNODIGING



Creatief

Enkele talentenbeestjes hebben even geen zin in een feestje.

Maak een leuke uitnodiging om hen te overtuigen.

- 1** Draai 3 kaartjes om. Laat je inspireren door wat je op de kaartjes ziet in de uitnodiging.
- 2** Gebruik de brainstormfiche.
- 3** Je mag schrijven, tekenen, een liedje maken ... zo lang je de talentbeestjes maar kan overtuigen om naar het feestje te komen.

Wie maakt een leuke uitnodiging?



Gemakkelijk? Verwerk alle 3 de kaartjes in je uitnodiging.



8

UITNODIGING

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- Kleurpotloden
- Wit papier
- Gekleurd papier
- Schaar en lijm
- Algemeen knutselmateriaal
- Een groot zeil of enkele grote papieren om de ondergrond te beschermen
- ...

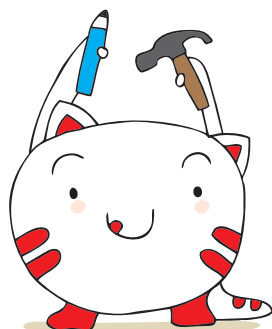
Heyo-talentenbox

- 20 inspiratiefiches
- 1 brainstormfiche

Vorbereiding

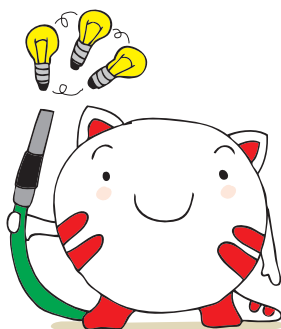
- Leg het materiaal klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.

Talentenbeestjes



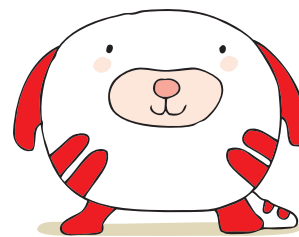
Creatieve maker

De creatieve maker geniet van het tekenen, kleuren, knippen en plakken tijdens het maken van de uitnodiging.



Ideeënfontein

De ideeënfontein vindt het leuk om met de inspiratiefiches nieuwe ideeën te verzinnen.



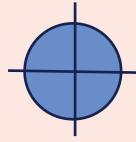
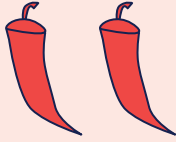
Trouwe vriend

De trouwe vriend houdt ervan de uitnodiging speciaal te maken voor een hele goede vriend(in).

© Luk Dewulf & LannooCampus

9

VERHALENKETING



Creatief en verhalen

De talentenbeestjes houden van gekke verhalen.

Kunnen jullie samen een gek, spannend, grappig verhaal bedenken?

- 1** De 1ste speler neemt de bovenste kaart van de stapel. Je mag beide kanten van de kaart gebruiken om het verhaal te beginnen. Maak nu één zin, passend bij een afbeelding op de kaart die je getrokken hebt.
- 2** De volgende speler neemt de volgende kaart en gaat verder met het verhaal.
- 3** Laat iedereen meerdere keren aan bod komen tot jullie verhaal klaar is.
- 4** Klaar met jullie verhaal? Beeld nu jullie verhaal uit in 3 standbeelden die op elkaar volgen.

Veel vertel- en uitbeeldplezier!



Maak je het wat moeilijker?
Elke speler moet per kaart minstens 3 zinnen toevoegen aan het verhaal.



9

VERHALENKETTING

Materiaal

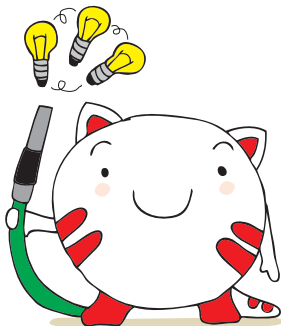
Heyo-talentenbox

- 20 inspiratiefiches

Vorbereiding

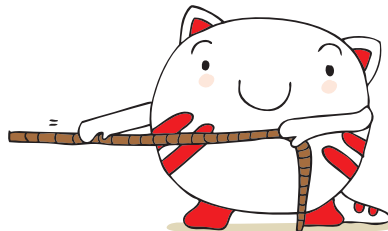
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Speel kort voor zodat de spelregels duidelijk zijn.

Talentenbeestjes



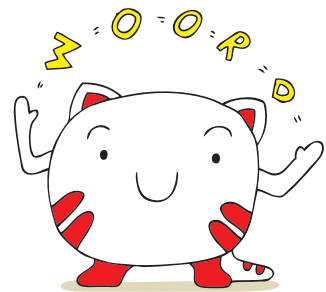
Ideeënfontein

De ideeënfontein vindt het heerlijk om steeds nieuwe ideeën aan het verhaal toe te voegen.



Meetrekker

De meetrekker is blij als de anderen verder dingen aanvullen op een idee dat hij gegeven heeft.

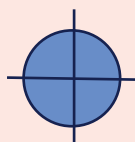
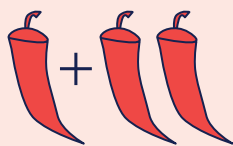


Woordkunstenaar

De woordkunstenaar geniet van het maken van het verhaal door steeds nieuwe mooie zinnen toe te voegen.

10

VERZAMELWOEDE

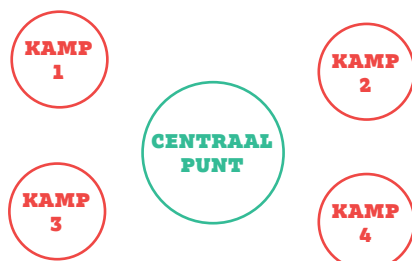


**Snelheid en
competitie**

Een spel waarbij snelheid en tactiek belangrijk zijn, dat vinden de talentenbeestjes superleuk!

Verzamelen jullie dezelfde soort voorwerpen?

- 1** Elke speler heeft een kamp.
In elk kamp en in het midden van het speelveld liggen een aantal voorwerpen.



- 2** Neem 1 voorwerp uit je eigen kamp. Loop naar het midden van het speelveld en leg jouw voorwerp hier neer.
- 3** Kies nu 1 voorwerp om mee te nemen naar je eigen kamp.

Je mag naar het kamp van een andere speler gaan kijken, maar geen voorwerpen meenemen.

Wie verzamelt het snelst 5 dezelfde voorwerpen in het eigen kamp?

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- 4 stoelen, banken of ander materiaal om de spelers hun kamp aan te duiden.
- 1 stoel of bank om het centraal punt aan te duiden. Dit kan ook met ander materiaal.
- 25 voorwerpen: 5 × 5 dezelfde voorwerpen. Bijvoorbeeld: penselen / gekleurd papier / sjaltjes / spacemarkers / touw of wol / potloden

Vorbereiding

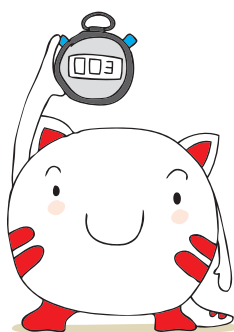
- Baken een zo groot mogelijk speelveld af (hoe groter, hoe beter).
- Plaats in het midden van elke zijde een stoel, bank of ander materiaal om de kampen van de spelers aan te duiden.
- Plaats in het midden van het speelveld een stoel of bank als centraal punt.
- Plaats in elk kamp 5 voorwerpen. Zorg dat er nooit meer dan 2 dezelfde voorwerpen in een kamp liggen.
- Plaats op het centrale punt ook 5 voorwerpen.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Speel kort voor zodat de spelregels duidelijk zijn.

Talentenbeestjes



Bewuste beweger

De bewuste beweger vindt het heerlijk om heen-en-weer te lopen tijdens het spel.



Grenzenverlegger

De grenzenverlegger geniet om als eerste de 5 voorwerpen te verzamelen.



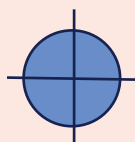
Groepsdier

Het groepsdier wordt blij van samen de opdracht te doen: samen lopen en samen voorwerpen uitwisselen!

© Luk Dewulf & LannooCampus

11

ZOEK DE VERSCHILLEN

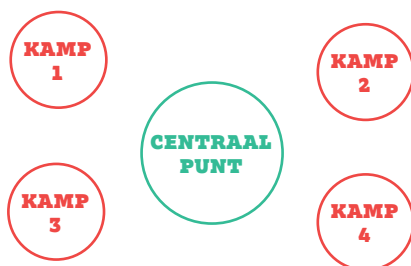


**Teamwork en
concentratie**

Enkele talentenbeestjes hebben stiekem de prenten aangepast!

Kunnen jullie de verschillen vinden?

- 1 Elke speler gaat in een kamp staan en krijgt een prent. Bekijk deze heel goed! De prent blijft altijd in jouw kamp, die neem je dus nooit mee.



- 2 Jullie verzamelen in het midden om samen naar de verschillen te zoeken. Zeg wat je gezien hebt op jouw prent en vergelijk met de andere spelers. Je mag na een overleg telkens terug naar je eigen prent gaan kijken.

Er wordt enkel gepraat als iedereen in het midden staat. Op andere momenten wordt er niet gepraat.

Lukt het jullie om binnen de tijd 6 van de 8 verschillen te vinden?



Gelukt? Probeer dan ook die laatste 2 verschillen te ontdekken.



11

ZOEK DE VERSCHILLEN

Materiaal

Algemeen Heyo-materiaal

- 4 stoelen, banken of ander materiaal om de spelers hun kamp aan te duiden.
- 1 stoel of bank om het centraal punt aan te duiden. Dit kan ook met ander materiaal.

Heyo-talentenbox

- 4 verschilfiches

Vorbereiding

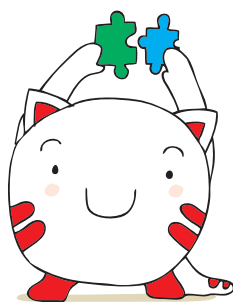
- Baken een zo groot mogelijk speelveld af. Hoe groter, hoe beter.
- Plaats in elk hoek van het speelveld een stoel, bank of ander materiaal om de kampen van de spelers aan te duiden.
- Plaats in het midden van het speelveld een stoel of bank als centraal punt.
- Plaats in elk kamp 1 prent.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Speel kort voor zodat de spelregels duidelijk zijn.

Talentenbeestjes



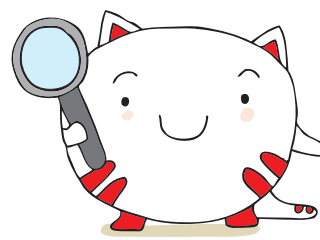
Bewuste beweger

De bewuste beweger geniet van het heen-en-weer lopen.



Doorzetter

De doorzetter vindt het leuk om stap voor stap samen de verschillen te ontdekken tot ze allemaal gevonden zijn.



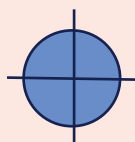
Foutenspeurneus

De foutenspeurneus is superblij wanneer een verschil gevonden wordt.

© Luk Dewulf & LannooCampus

12

ZOOM



Oog voor detail

**Het zijn toch wel kapoenen, onze talentenbeestjes.
Ze hebben al de foto's door elkaar gehaald.**

Speuren jullie mee om de foto's terug te verbinden met elkaar?

Bekijk de foto's en probeer ze op volgorde te leggen.
Let goed op de details!

Kunnen jullie alle foto's terug op volgorde leggen?



Materiaal

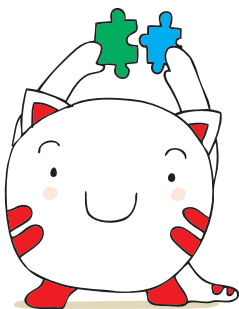
Heyo-talentenbox

- 1 set zoomfiches, bestaande uit 40 foto's

Vorbereiding

- Leg de nodige materialen klaar.
- Hang deze spelfiche zichtbaar op. Je kan deze ook bij het materiaal leggen.
- Toon de spelers waarop ze moeten letten bij het leggen van de prenten.
Geef een voorbeeld zodat het voor iedereen duidelijk is.

Talentenbeestjes



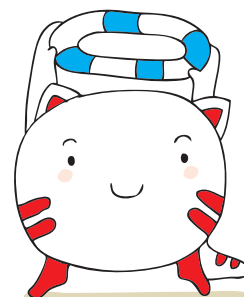
Doordenker

De doordenker krijgt energie om naar de foto's te kijken en de link te vinden met een andere foto en zo stap voor stap alles af te werken.



Foutenspeurneus

De foutenspeurneus wordt blij om fiches die fout naast elkaar liggen te ontdekken en die in de juiste volgorde te leggen.



Stille helper

De stiller helper geniet ervan om de fiches in de juiste volgorde te leggen zonder de aandacht te vragen van de anderen.